



Sdružení sportovních svazů ČR & Český taneční svaz
představují projekt



I-DANCE CHALLENGE

junior



projekt na podporu pohybu dětí napříč ČR





PROČ TANEČ

- Tanec je druhým nejpřirozenějším pohybem po chůzi.
- S tanečnými pohyby se setkáváme již od neútlejšího věku.
- Tanec je spojený s hudbou a při správném výběru se dá zacílit na konkrétní generace.
- Tanec se dá provozovat v mnoha formách od občasného společenského tance, přes hobby po amatérský, výkonnostní a profesionální výkonnostní sport - vybere si opravdu každý.
- Tanec rozvíjí rovnoměrně celé svalové řetězce, buduje správné návyky držení těla.
- Dle průzkumu Národní sportovní agentury je tanec 3. nejoblíbenější sport.
- Tanec je odjakživa přirozenou součástí našeho života.



CÍLE

- Rozpohybovat děti a mládež ve věku 8 - 15 let napříč celou Českou republikou.
- Oslovit i děti, které se pravidelně nehýbou, nenavštěvují kroužky či sportovní zařízení.
- Oslovit děti a mládež ze sociálně slabších vrstev.
- Cílit na jednotlivce, páry či skupiny dětí a podpořit tak jejich zájem formou postupové hry.
- Očekávaný počet účastníků 25.000.

POPIS

- Virtuální prostředí podobné počítačové hře.
- Taneční instruktážní video s choreografií na známou chytlavou skladbu, zajímavou pro konkrétní věkovou skupinu.
- Distribuce instruktážního videa mezi děti.
- Děti natočí svůj tanec a nahrají ho na web - díky vyhodnocení přes AI bude analyzována podobnost a bude jim při splnění daného procenta shody odemčeno další taneční video s novou choreografií na jinou skladbu.
- Takto bude realizována několikakolová postupová "soutěž" formou pro děti dnes již přirozeného prostředí videohry.
- Při dosažení požadované shody se odemyká další vyšší úroveň, přičemž kol bude 9 (základní kola v online prostředí s možností oprav).
- Nejlepší po 9 základních kolech získají možnost účastnit se závěrečného galaodpoledne v hale O2 universum v Praze, v rámci kterého budou oceněni nejúspěšnější tanečníci základní části.



GALAODPOLEDNE



- O2 universum - kombinace tance a koncertu.
- Choreografie na známé písně, které interpreti zazpívají naživo a děti na ně tančí.
- Vystřídají se postupně všechny choreografie.
- Společný nástup, společný tanec na živý zpěv.
- Motivací by mělo být dokončit hru (tj. zvládnout všechny odemčené choreografie) a mít tak možnost vystoupit na závěrečném galaodpoledni před diváky za doprovodu živé hudby.

ZNÁMÉ TVÁŘE

- Spolupráce s účastníky a finalisty 12. řady StarDance v ČT:

Jakub Mazůch & Eva Adamczyková

Kateřina Bartuněk Hrstková & Vavřinec Hradilek

Adriana Mašková

- Známé tváře jsou pozitivními příklady, kdy se tanec může stát vášní i pro osobnosti z jiných profesí, např. z oblasti vrcholového sportu, kultury, ect.



PROPAGACE

- Sociální sítě partnerů: Českého tanečního svazu, Svazu učitelů tance ČR, FB skupin věnovaných tanci, členů Sdružení sportovních svazů ČR (23 svazů s členskou základnou přes 500 000 členů, z nichž je 90 000 dětí a mládeže).
- Vlastní sociální sítě FB, INSTAGRAM, TIKTOK.
- Sociální sítě tváří projektu (Jakub Mazůch, Kateřina Bartuněk Hrstková, Adriana Mašková, Eva Adamczyková, Vavřinec Hradilek).
- Webové stránky projektu.
- Czech News Center - promo projektu.
- Tištěná média, rádia, ect.
- Spolupráce s MŠMT a školami.
- Merchandasing.



PODPORA



- Sportovní odvětví (podpora pohybu a zdraví).



- Oblast školství:

- zapojení výrazných pedagogů, kteří jsou autoritami a příkladem pro děti.



- Oblast zdravotnictví:

- zapojení osobností podporujících zdravý životní styl a boj proti obezitě.



- Oblast kultury:

- zapojení osobností, které jsou autoritami a příkladem pro děti,

- výběr zpěváků, na jejichž skladby se choreografie budou tvořit.



REALIZACE



- Účastníci si vytvoří profil na webových stránkách iDance Challenge.
- Vyberou si avatara, podle kterého chtějí tančit. Na výběr budou mít ze 4 finalistů poslední řady Stardance. Choreografie jednotlivých avatarů v každém kole jsou shodné.
- Pustí si video s choreografií pro danou úroveň, zatančí svoji verzi a nahrají ji na web pod svůj profil.
- AI porovná shodu mezi videem vzorovým a videem účastníka a podle míry shody vyzve buď k opakování a nebo odemkne další úroveň s novou choreografií.



- Takto projdou celých 9 úrovní, případně využijí opravná kola.
- Budou mít možnost zkoušet si choreografie pod vedením lektorů ve virtuální akademii.
- Závěrečné galaopdoledne proběhne oproti postupovým kolům za fyzické přítomnosti účastníků v pražské hale O2 universum na podzim 2024.
- Závěrečné galaodpoledne nebude jen sportovní událostí, ale zapojí se i interpreti, kteří svým hudebním doprovodem podpoří všechny účastníky.



- Závěrečné galaodpoledne v hale O2 universum bude probíhat formou tzv. flashmob, kdy všichni účastníci budou v jeden moment tančit stejnou choreografií.
- Společné hromadné tance jsou aktivitou, která funguje a spolehlivě strhne k účasti na parketu i přítomné diváky nejen z řad rodinných příslušníků, ale i ty, kteří tanec jinak neprovozují.
- Společné tance zařazujeme na všech námi pořádaných Solo&Duo Dance soutěžích.

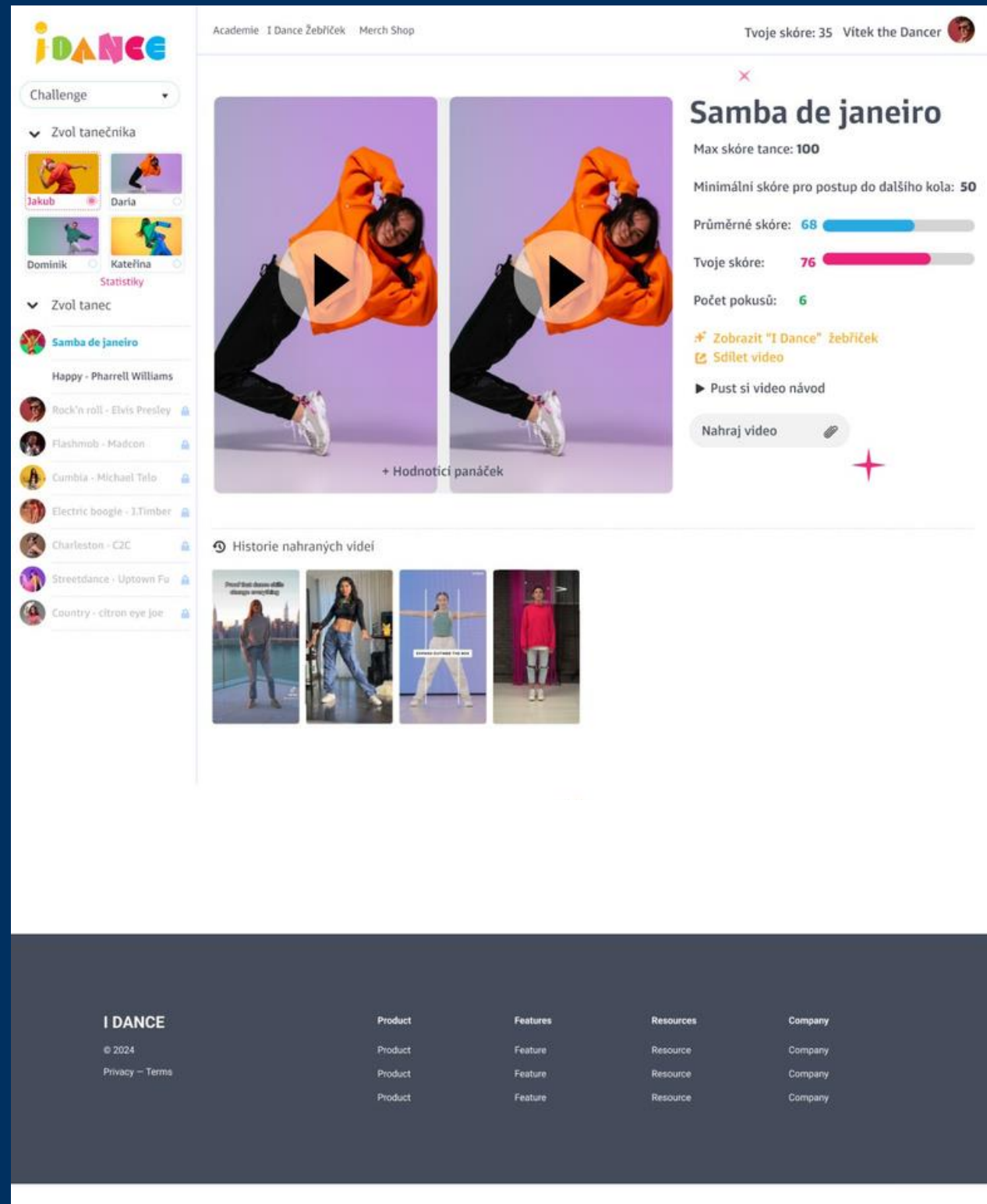


PŘÍNOSY

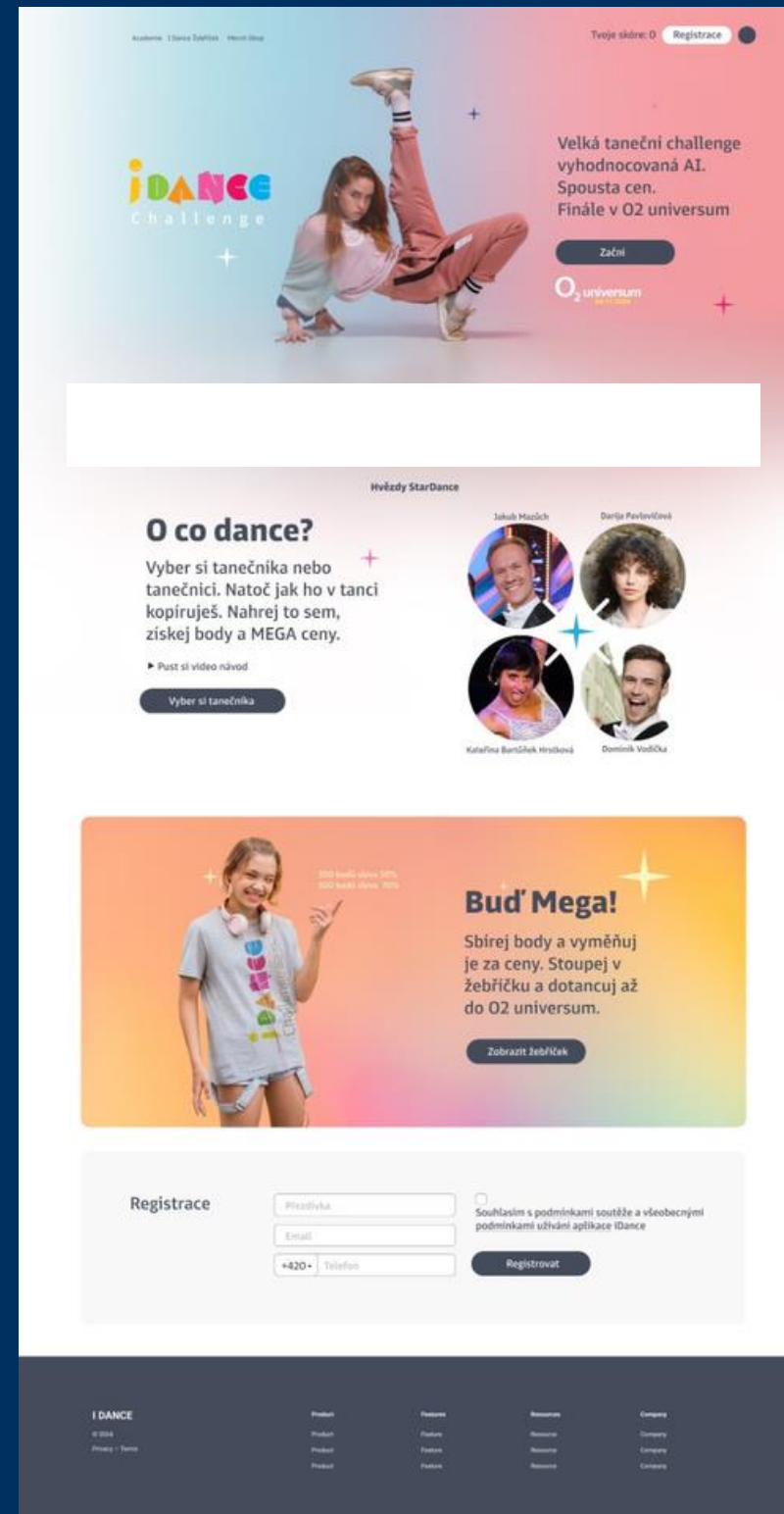
- Aktivace dětí k pohybovým aktivitám.
- Podpora společné aktivity (mohou se zapojit jak jednotlivci, tak dua i skupiny dětí a mládeže).
- Omezení výskytu zdravotních obtíží u dětí.
- Omezení pasivního trávení volného času dětí.
- Nastavení komunikačních nástrojů pro dlouhodobou práci s dětmi z pohybově pasivních skupin bez rozdílu genderu a sociálních či ekonomických podmínek.

NÁVRHY

WEBOVÉ STRÁNKY



WEBOVÉ STRÁNKY PRO MT



LOGO



MERCHANDISING

i-DANCE

Challenge

HLAVNÍ PARTNEŘI



PARTNEŘI

